

Supranet

Moteurs

Moteurs de rendu légers et Open Source

D3.js

* Points forts:

1. Facile à apprendre
2. Grande communauté
3. Vastes possibilités de visualisation
4. Réactif rapide

* Points faibles:

1. Peut avoir un impact sur les performances si vous utilisez incorrectement
2. Pas conçu pour travailler sur des dispositifs mobiles

Three.js

* Points forts:

1. Très efficace pour la création d'animations 3D et de visualisations interactives
2. Excellente documentation

* Points faibles:

1. Peut être plus lourd que certains autres moteurs de rendu si vous utilisez trop de objets à la fois
2. Non autonome, nécessite un serveur back-end pour les données

P5.js

* Points forts:

1. Bonne documentation
2. Facile à apprendre et à utiliser
3. Conçu pour être légère sur les dispositifs mobiles

* Points faibles:

1. Peut être limité dans la complexité des visualisations qu'il peut générer par rapport à d'autres moteurs de rendu

Phaser

* Points forts:

1. Idéal pour la création de jeux interactifs
2. Excellente documentation

* Points faibles:

1. Peut être surchargé si vous essayez de faire quelque chose de trop compliqué
2. Besoin d'un certain niveau d'expertise en programmation