

# Sujets Flo

---

## Opensource

L'opensource

## Liberté

## Gouvernance

## Securité

## Education populaire

- Mael
- Miki

## Le logiciel libre

- Licences opensource VS propriétaire
  - Les modeles économiques
- Histoire de Blender, de Dolibarr, MacOS ...
- la sécurité (la sécurité d'un code est inversement proportionnelle à sa visibilité)
  - L'interet des bug bounty

## Le hardware libre

- Contraintes (investissement industrie lourde)
- Le modèle Microsoft VS modele Apple
- AMD vs Nvidia
- ARM, raspberry ...
- Les processeurs google, l'optimisation

## Modèles économiques

- Les modeles economiques du jeu video
  - free to play
  - pay to win
  - les monnaies virtuelles dans les jeux
- Impacts et effets collateraux (les gosses qui crament le smic, l'addiction)

## **Sécurité**

- risques des launchers (Epic, Riot, Battle.net)
- risques des logiciels piratés
- Pourquoi certains jeux ont du lag même avec une bonne connexion
- Comment fonctionnent les anti-cheats (kernel, userland, heuristiques)

## **Principes**

- La philosophie KISS